

## 超高速3Dグラフィックスボードシリーズ

VREngineは、リアルビジョン開発の超高速ジオメトリ・エンジンGA400を搭載した、最新かつ世界最高性能の3Dグラフィックス・ボードシリーズです。GA400ジオメトリ・エンジンの使用により、1枚のボードで世界最速を実現しました。4種類のボードが用意されており、用途、性能、価格に応じて最適なボードの選択が可能です。OpenGLへの対応により、広範なアプリケーションを実行可能な他、ゲームやVR（バーチャルリアリティ）アプリケーションなどの開発に使用することが可能です。VREngineは、NEC社のレンダリングLSIと、3Dfx社のレンダリングLSIを使用した、それぞれ2種類4品種のボードから構成されます。



## 特長

- ・300万～1600万ポリゴン/秒の描画性能
- ・Viewperf ベンチマーク ProCDRS-02値>37
- ・4種類のボードシリーズ (TE-1、TE-2、VD-1、VD-2)
- ・完全にハードウェア化されたジオメトリ処理
- ・グラフィックス・ライブラリ
  - TEシリーズ OpenGL V1.1 (V1.2にも対応予定)
  - VDシリーズ SGL (OpenGLサブセット・ライブラリ)
- ・対応OS : Windows95/98/NT
- ・推奨プラットフォーム : NEC Express5800/50シリーズ
- ・対象アプリケーション
  - ー3D CAD
  - ー3D モデリング
  - ー建築 (3Dパースなど)
  - ー医療
  - ーVRアプリケーションの開発 (ウオークスルーなど)
  - ーゲーム・アプリケーションの開発
  - ーサイエンティフィック・ビジュアライゼーション
  - ーシミュレータ

www.realvision.co.jp

表1. VREngineシリーズ比較表

製品名	VREngine/VD-1	VREngine/VD-2	VREngine/TE-1	VREngine/TE-2
レンダリング・エンジン	Voodoo2	Voodoo2 x 2	PEC	PEC x 2
ジオメトリ・エンジン	GA400	GA400	GA400	GA400 x 2
最大解像度	800 x 600	1024 x 768	1028 x 1024	1280 x 1024
最大表示色	16ビット (65536色)	16ビット (65536色)	24ビット (1600万色)	24ビット (1600万色)
最大描画速度	300万ポリゴン/秒	600万ポリゴン/秒	800万ポリゴン/秒	1600万ポリゴン/秒
	90MPiX/秒	180MPiX/秒	200MPiX/秒	400MPiX/秒
Viewperf ProCDRS 02値			37	75
テクスチャメモリ容量	4Mバイト x 2	4Mバイト x 2 (2セット)	64Mバイト (最大128Mバイト)	64Mバイト (最大128Mバイト) x 2
テクスチャ処理速度	180Mテクセル/秒	180Mテクセル/秒	1.6Gテクセル/秒	1.6Gテクセル/秒
ジオメトリ演算速度	9.1GFLOPS	9.1GFLOPS	9.1GFLOPS	18.2GFLOPS
	1200万ポリゴン/秒	1200万ポリゴン/秒	1200万ポリゴン/秒	2400万ポリゴン/秒
対応OS	Windows95/98/NT	Windows95/98/NT	WindowsNT	WindowsNT
ライブラリ	SGL, RVLiB	SGL, RVLiB	OpenGL V1.1	OpenGL V1.1
対応PCスロット	PCI x1	PCI x1	AGP	PCI + AGP
用途	ゲーム、評価用	VRアプリケーション	OpenGLアプリケーション	OpenGLアプリケーション

注1) Voodoo2は、米国3Dfx社のレンダリング・エンジンです。

注2) PECは、NECのレンダリング・エンジンです。

注3) SGLは、OpenGLのサブセット・ライブラリです。

注4) ジオメトリ演算速度は、2光源、スポットライト、減衰光源、環境マップテクスチャ生成時の最大値です。

## VREngine/TEボード

VREngine/TEは、NEC社のレンダリングLSIであるPECを使用したハイエンド・ボードであり、800万ポリゴン/秒以上、ProCDRS値32以上の描画性能を誇る、世界最高速の3Dグラフィックス・ボードです。また、2枚のボードを並列動作させる（VREngine/TE-2）ことにより、2倍の性能（最大1600万ポリゴン/秒）を実現可能です。OpenGL 1.1（1.2対応予定）に完全対応のボードです。

## VREngine/VDボード

VREngine/VDは、3Dfx社のレンダリングLSIであるVooDoo2を使用しており、約300万ポリゴン/秒の描画速度を実現しています。さらにVoodoo2が搭載されたドーターボードSLI（Scan Line Interleave）をボード上に載せることにより、2倍の描画速度（最大600万ポリゴン/秒）を実現します。ゲームやVRアプリケーションに対応したコストパフォーマンスの高いボードです。



## 立体視アプリケーション

リアルビジョンでは、VREngineを使用した、3D立体視（ステレオスコープ）システムの開発を行っています。超高速3Dグラフィックス・システムと立体視プロジェクター（米国VRex社製）の組み合わせにより、従来に無い優れた立体視システムを高いコストパフォーマンスで提案いたします。簡単な眼鏡の使用により、高い品質の立体映像を体感できます。詳細については、下記までお問い合わせください。

## OEM供給、デバイス供給

リアルビジョンでは、VREngineシリーズのOEM（相手先ブランド）供給にも対応します。また、デバイス（GA400ジオメトリ・エンジン）の供給も行います。

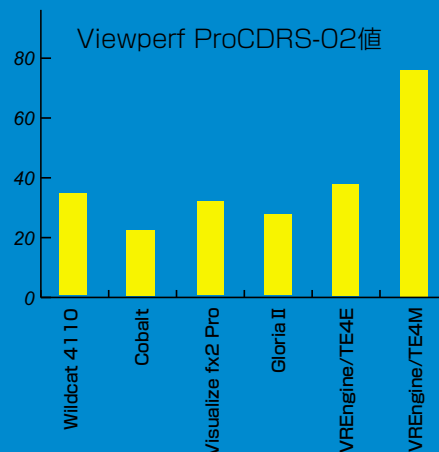


表2. Viewperf ProCDRS-02 値比較表

会社名 製品名	Intergraph Wildcat4110	sgi 320 Cobalt	HP Visualize fx2 Pro	Elsa Gloria II	Realvision TE4E	Realvision TE4M
Awadv3-03	36.9	22.5	32.5	29.2	37.6	75
DRV-06	70.7	39.6	57.9	81.5	93.4	—
DX-05	25.2	17.4	22.8	27.2	27.7	—
Light-03	55.3	36.5	41.5	37.6	67.0	—
ProCDRS-02	4.9	2.8	4.1	3.9	4.8	—

注) VREngineは、(株)リアルビジョンの商標です。このパンフレットで使用されている商標及び登録商標はそれらを保持する各社に属します。



株式会社リアルビジョン 電話：045-473-7331  
 〒222-8505 FAX：045-473-7330  
 横浜市港北区新横浜3-1-1 連絡先：長田 rv-sales@realvision.co.jp